

「豊かなイメージで伝えよう～音やゲームのジャケット作り～」計画表(6h)

2年 組 番 名前

* 音楽やゲームのジャケットを考える

○何のジャケット

内容

(表紙)なのか

タイトル(題名) ()

レーベル(会社名) ()

○市販(自宅にある)のジャケットを調べよう!(色鉛筆でぬる)

* 表紙の絵を描き、気に入ったことを文字で記入。

○アイデアスケッチ(色鉛筆でぬること)

* 題名・会社名を必ず入れること